* **チーム：**

Eチーム

* **ゲームタイトル：**

ＳＨＡＰＬＥ-シェイプル-

* **ゲームの概要：**

形状変化を利用した横スクロールアクションゲーム

* **ゲームの操作説明：**

スティックで移動　Ａでアクション　Ｂで形状変化

* **制作での反省点：**

・メンバーの力量を測り損ねた

・メンバー同士の報告が不十分であった

・製作がぎりぎりすぎた

* **後輩へのアドバイス：**

**・自分の仕事は責任を持ってやり遂げよう。**

**・ドロップボックスに必要なファイルは必ずアップしよう**

**・ファイルのバックアップをこまめに**

**・やれないことは正直に早めに伝える。**

**・ぎりぎりのスケジュールはやめよう。絶対遅れる！**

**・バランス調整期間はちゃんと取るように！**

**・メンバーが欠けてもあきらめないで！**